



OSAOgames -kisasarja

Hymy -hankkeen pilotti 2024-2025

OSAOgames

Sisältö



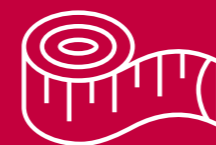
Taustatiedot



Tavoite ja vaikutukset



Käytännön toteutus ja resurssit



Arviointi



Toistettavuus

Taustatiedot

- Hymy -hankkeen (2023-2025) tavoitteena on SAKU-toiminnan aktivointi OSAOssa siten, että se näkyy opiskelijoiden arjessa.
- Opiskelijoiden SAKU-toiminta oli hiipunut aiempina vuosina.
- Satsaus haluttiin tehdä mieluummin paikalliseen kisatoimintaan kuin muutamien opiskelijoiden kalliisiin ja pitkiin kisamatkoihin SAKUn valtakunnallisiin kisoihin.
- 02/2024 perustettiin SAKU-työryhmä, jonka tavoitteena on mm.
 - Kehittää ja polkaista käyntiin eri toimialojen opiskelijoiden yhteisiä SAKU-toimintaan liittyviä tapahtumia sekä urheilu-, liikunta- ja kulttuurikilpailuja.
 - Laatia vuosikalenteri, jossa eri toimialojen opiskelijat määrääjain kannustetaan toimimaan aktiivisesti yhdessä erilaisten edellä mainittujen tapahtumien merkeissä.





Tavoite ja vaikutukset

- Tavoitteena oli suunnitella ja järjestää OSAOn opiskelijoille oppilaitoksen sisäinen kisasarja, joka kattaisi lukuvuoden 2024-2025
- Pilotissa kokeiltaisiin erilaisia yksilö- ja joukkuelajeja
- Nimeksi tuli OSAGames, joka viittaa SAKU ry:n keväiseen SAKUGames -kisatapahtumaan
- Tavoitteena oli saada osallistujia mahdollisimman laajasti mukaan OSAOn eri yksiköistä ja vahvistaa siten oppilaitoksen yhteisöllisyyttä
- Opiskelijoille kisat tarjoavat liikunnallisen ja hauskan tavan osallistua ja saada onnistumisen kokemuksia

OSAO

Käytännön toteutus ja resurssit

- SAKU-työryhmä laati SAKU-toiminnan vuosikalenterin 2024-2025, johon kirjattiin neljä OSAOgames -kisatapahtumaa
 - Syksy: Frisbeegolf ja katukoris
 - Kevät: Keilaus ja sähly/salibandy
- Palkitsemista varten hankittiin pokaalit, mitalit ja leffalippuja
- Frisbeegolf parikisa toteutui 24.9. (Oulu, avoin ja naisten sarja) ja koripallo 17.12. (Kontinkankaan yksikkö, sekasarja ja kilpasarja)
- Keilaustapahtumia pidettiin useita: 4.2. Kempele ja Kuusamo, 17.2. Oulu (naisten ja miesten sarja)
- Sählyturnauksen sijaan järjestettiin lämpäpalloturnaus 19.2. (Kaukovainio Palvelut -yksikkö)
- Ilmoittautuminen tapahtui Forms -lomakkeen avulla
- Markkinointia varten luotiin oma OSAOgames -tunnus, julistepohjat ja info-tv -mainokset. Opiskelijoita tiedotettiin myös Wilma-viestillä ja henkilökuntaa myös suorilla sähköposteilla ja puheluilla sekä intran tapahtumatiedotteella.
- Hymy -hanke vastasi järjestelyistä, mutta osassa tapahtumia oli mukana myös liikuntakoordinaattori, opettajia sekä Yhteisöllistä ja yhdenvertaista opiskeluhoitoa -hankkeen työntekijöitä. Lämpäpalloturnauksen ensisijainen järjestäjä oli Kaukovainion Palvelut -yksikkö.



OSAOGames katukoris 17.12.2024, Kontinkankaan yksikkö

Arviointi

- Neljän lajin kisasarjalla saatiin liikutettua lähes kaksisataa opiskelijaa.
- Tapahtumat olivat onnistuneita ja niissä oli iloinen tunnelma.
- Osallistujia olisi toivottu enemmänkin. Opiskelijoita on haastavaa saada osallistumaan kilpailullisiin tapahtumiin etenkin joukkuelajeissa.
- Frisbee ja keilaus vetivät parhaiten osallistujia.
- Myös aikataulut opiskelupäivinä voivat olla este osallistumiselle.
- Etenkin joukkuekisojen onnistuminen vaatii opettajan tai ohjaajan tuen ja kannustuksen.



Toistettavuus

- SAKU-työryhmän tehtävänä on edistää liikunnallisten tapahtumien ja kisojen järjestämistä yhteistyössä muun henkilöstön kanssa. Työryhmä laatii myös toiminnan vuosikalenterin, johon voidaan merkitä ajankohdat OSAGames-tapahtumille.
- Tulevia kisoja varten oppilaitoksen sisäisiin kisoihin on olemassa valmiina konsepti, logo, julistepohja, info-tv -mainospohja, roll-up sekä turnausjärjestelyihin sähköinen työkalu. Näitä hallinnoi jatkossa viestintä ja liikuntakoordinaattori.
- Järjestelyissä tarvitaan SAKU-työryhmän lisäksi opettajien, opiskelijoiden ja mahdollisen hankehenkilöstön aktiivisuutta.
- Mahdollisia toteuttajia jatkossa esim. tyhy-opettajat, tutorit, liikunnan valinnaisryhmät, merkonomiopiskelijat (tapahtumatuotanto), liikunnan ammattitutkinto-opiskelijat, hankkeet.
- Mahdollisuus palkita kisasarjassa pärjänneet matkalla valtakunnallisiin SAKUgames -kisoihin.



OSAO

Kiitos

Tea Remahl
Hymy -hankevastaava
044 703 7762
tea.remahl@osao.fi

osao.fi